



Fußball- und Sportverein Kappelrodeck – Waldulm 1995 e.V.

Beitrittserklärung

info@fsv-kappelrodeck.de

FSV Kappelrodeck Waldulm 1995 e.V., Postfach 1143, 77872 Kappelrodeck

Hiermit beantrage ich

Vorname: _____ Geburtsdatum: _____
Nachname: _____ Telefon: _____
Straße: _____ E-Mail: _____
PLZ, Ort: _____

die Aufnahme in den Fußball- und Sportverein Kappelrodeck – Waldulm.

	Jahresbeitrag
<input type="checkbox"/> Aktive Mitgliedschaft Senioren	70,00 €
<input type="checkbox"/> Aktive Mitgliedschaft Jugend	70,00 €
<input type="checkbox"/> bereits weitere Familienmitglieder in FSV-Jugend?	
<input type="checkbox"/> Passive Mitgliedschaft	50,00 €

SEPA-Lastschriftmandat

Zahlungsempfänger:

Name: Fußball- und Sportverein Kappelrodeck – Waldulm 1995 e.V.
Adresse: Postfach 1143, 77872 Kappelrodeck
Gläubiger-Identifikationsnummer: DE86ZZZ00001019734
Mandatsreferenz: *(wird vom Verein mitgeteilt)*

Ich ermächtige den Zahlungsempfänger FSV Kappelrodeck - Waldulm 1995 e.V. Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die vom Zahlungsempfänger FSV Kappelrodeck - Waldulm 1995 e.V. auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Zahlungsart: Wiederkehrende Zahlung

Vor- / Nachname des Kontoinhabers: _____

Adresse (falls abweichend von Mitglied): _____

IBAN: _____

BIC: _____

Ort, Datum

Unterschrift des Mitglieds
(bei Minderjährigen ges. Vertreter)

Unterschrift des Kontoinhabers

Datenschutz:

Mit der Verarbeitung (Speicherung, Übermittlung, Verarbeitung und der Löschung) meines personenbezogenen Daten- /Bildmaterials für Vereinszwecke nach den rechtlichen Datenschutzbestimmungen bin ich einverstanden. Mir ist bekannt, dass ich diese Einwilligung jederzeit widerrufen kann.

Ort, Datum

2. Unterschrift des Mitgliedes
(bei Minderjährigen des/der gesetzl. Vertreter)